



# **REGLAMENTO LIGA INFANTIL CLIMBAT 2024-2025**

# 1. Categorías

Habr  un total de 4 categor as divididas tambi n por sexo diferenciadas por colores. Las dos categor as m s grandes (Infantil y Juvenil) compartir n bloques y v as, pero tendr n clasificaciones separadas.

<b>Benjam�n</b>	<b>MASC + FEM</b>	Deportistas nacidos en <b>2019, 2018, 2017 y 2016</b>
<b>Alev�n</b>	<b>MASC + FEM</b>	Deportistas nacidos en <b>2015, 2014 y 2013</b>
<b>Infantil</b>	<b>MASC + FEM</b>	Deportistas nacidos en <b>2012, 2011 y 2010</b>
<b>Juvenil</b>	<b>MASC + FEM</b>	Deportistas nacidos en <b>2009, 2008 y 2007</b>

# 2. Bloques y v as

En cada una de las jornadas habr  un total de **20 retos a superar**, 18 en ZGZ, por categor a (entendiendo como retos: bloques y v as).

En **BCN, MAD, AVL y BKD** encontraremos **15 bloques + 5 v as** = 20 retos

En **ZGZ** encontraremos **12 v as + 6 bloques** = 18 retos

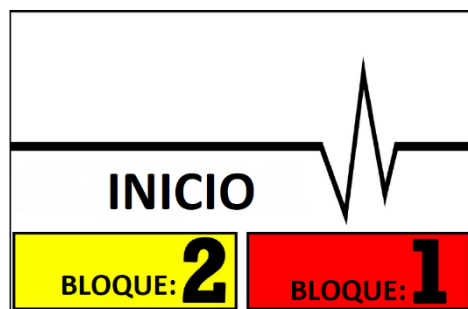
# 3. Los retos

Los retos estar n marcados num ricamente y por color, entendiendo que el bloque 1 ser  el de nivel m s bajo y en v as igual. Como mayor sea el n mero m s dificultad tendr  el reto. El color de la etiqueta indicar  la categor a a quien pertenece ese reto:

## 3.1. Ejemplo de etiquetas:

Esta es toda la informaci n que podemos extraer de las etiquetas:

- Inicio del Bloque 2 para la categor a amarilla – Benjam n
- Inicio del Bloque 1 para las categor as Rojas – Infantil y Juvenil.
- Un reto como m ximo esta compartido con otra categor a.
- Hay otros retos que son exclusivos de una sola categor a



### 3.2. Ejemplo hoja de puntuación

En función de la dificultad de los bloques y las vías la puntuación podrá ser de **1 punto** o **2 puntos**. En la hoja de puntuación se podrá observar la puntuación de cada uno de los retos. Os dejamos a continuación un ejemplo de hoja de puntuación. El día de la jornada el color de fondo de la hoja de puntuación será el mismo que el [color de la categoría](#).

## 4. La liga

### 4.1 Hoja de puntuación

Al llegar a la instalación el día de la jornada se deberá ir a la mesa de control. En esta mesa se hará el chequeo de la inscripción y se entregará la hoja de puntuación y la camiseta del evento. En ese momento se podrá acceder a la pista para poder hacer uso de los vestuarios si es necesario y arrancar la jornada.

**NOMBRE:** \_\_\_\_\_

**APELLIDOS:** \_\_\_\_\_

**CATEGORIA:** \_\_\_\_\_

**SALA/CLUB:** \_\_\_\_\_

**MASC:**

**FEM:**



	BLOQ	INTENTOS	BON	TOP
1 PUNTO	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
2 PUNTOS	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			
	13			
	14			
	15			

	VÍAS	INTENTOS	BON	TOP
1 PUNTO	1			
	2			
	3			
2 PUNTOS	4			
	5			

TOP BLOQUES 1 PUNTO

TOP BLOQUES 2 PUNTOS

TOP VIAS 1 PUNTO

TOP VIAS 2 PUNTOS

INTENTOS A TOP

BONUS

*A rellenar por la organización*



## 4.2 Funcionamiento de la jornada

La liga se celebrará con formato americano, esto significa que todas las personas podrán desplazarse libremente por toda la zona de escalada, ver al resto de personas como realizan los bloques y vías y elegir cual será el próximo reto para realizar un intento.

Una vez decidido el reto se deberá entregar la hoja de puntuación a la persona juez que esté arbitrando ese reto (cada juez controlará más de un reto). La persona juez colocará la hoja de puntuación de esta persona en la última posición de todas las hojas que tenga en la mano. La persona juez llamará por el nombre a la persona que le toque escalar (primera ficha). En este momento se podrá realizar el intento:

- Si la persona logra llegar arriba del todo (TOP) la persona juez lo anotará en la hoja de puntuación. Los retos ya realizados no se pueden repetir de nuevo.
- Si la persona llega a la presa Bonus (presa intermedia) pero no llega al TOP se anotará que llegó hasta la presa Bonus. El reto no constará realizado al 100%. Si la persona quiere repetir este reto se lo comunicará a la persona juez y su hoja de puntuación se colocará de nuevo al final de todas las tarjetas de la persona juez hasta nuevo turno.
- Si la persona no llega a la presa Bonus se anotará que se ha realizado un intento/pegue y la persona decidirá si quiere realizar de nuevo el reto haciendo la cola o bien se le retornará su hoja de puntuación para que la persona participante elija cuál será su próximo reto para intentar.

Cuando la persona participante considere que su participación ha finalizado deberá entregar su hoja de participación en la **Urna** que se ubicará en la zona de recepción. Una vez entregada la hoja de puntuación no se podrá seguir escalando.

Las hojas de puntuación deberán ser entregada como máximo **5 minutos** después del horario de finalización de cada turno. La organización puede rechazar hojas de puntuación entregadas más allá de estos 5 minutos.

Al finalizar la primera jornada y se realizará la suma de puntos de todos los participantes y clasificaciones. Como máximo **1 hora** después de la finalización de cada turno se realizará la entrega de medallas a las 3 primeras personas clasificadas de cada categoría.

Al finalizar la tercera jornada se realizará la suma de puntos de la jornada y el sumatorio final. Como máximo **1 hora y 30 minutos** después de finalizar cada turno se realizará la entrega de medallas a las 3 primeras personas clasificadas de cada categoría y la entrega de medallas del cómputo general de la Liga infantil Climbat y para finalizar se llevará a cabo el **Sorteo de Material**.

### 4.3 Personas jueces o árbitros

Habrá personal de la sala que su rol será el de juez o arbitro, estas son las únicas personas que tienen derecho a realizar anotaciones en la hoja de puntuación. Los jueces anotaran:

- **Tops:** Llegar a la última presa del reto y dominarla (dominarla significa aguantar con las dos manos durante un mínimo de 3 segundos)
- **Bonus:** Es una presa intermedia, no otorga puntuación, pero es de gran utilidad en caso de empate.

La jerarquía de la puntuación es la siguiente:

1. Quien tenga más puntos de **TOP's** será el ganador/a

En caso de empate de TOP's:

2. Quien haya logrado más **BONUS** será el ganador/a

En caso de empate de TOP's y BONUS

3. Quien tenga **MENOS INTENTOS A TOP's** será el ganador/a

En caso de empate de TOP's, BONUS e INTENTOS A TOP's

4. Quien tenga **MENOS INTENTOS A BONUS**

En el improbable caso que siga el empate las dos personas quedarán en la misma posición.

Si algún juez, arbitro o persona de la organización detecta que alguien está anotando datos en la hoja de puntuación dicha hoja quedara fuera de clasificación. Todas las dudas y/o reclamaciones irán de la mano del responsable del evento de cada uno de los centros.

### 4.4 Material necesario para participar.

Para la participación de las pruebas es necesario:

- Camiseta de la jornada
- Pies de gato (no incluidos en el precio, se pueden alquilar en el centro hasta agotar existencias o usar los personales)
- Arnés debidamente ajustado (no incluido en el precio. Se puede alquilar en el centro hasta agotar existencias)
- OBLIGATORIO el uso del CASCO cuando se haga escalada con los auto aseguradores. El casco también se puede alquilar en la recepción del centro hasta agotar existencias.
- Magnesio líquido para el Bloque y/o bola de magnesio en la zona de auto aseguradores

#### 4.5 Finalización de la jornada

La hora de finalización de cada una de las jornadas variará en función del centro de participación. Podéis consultar en [HORARIOS](#)

Si se decide abandonar el centro antes de la finalización de la jornada se podrá hacer. Hay que recordar que para aparecer en las clasificaciones es necesario entregar la **hoja de puntuación** en la **urna** que se ubicará o en la **mesa de control** o en la **recepción del centro**. Se recogerán hojas de puntuación máximo hasta **5 minutos** después de la finalización del cada turno.

### 5. Puntuaciones y clasificaciones y sorteo de material

#### 5.1 Puntuación

Hay un total de **3 jornadas**, en cada jornada habrá un total de 20 retos (18 en ZGZ). 12 retos tendrán el valor de **1 punto** y 8 retos que tendrán el valor de **2 puntos**. En el [ejemplo de hoja de puntuación](#) se puede apreciar.

#### 5.2 Clasificación de las pruebas

Al finalizar cada jornada se hará el sumatorio de todas las personas participantes y se creará la clasificación. La organización calcula unos **60 minutos** al finalizar la jornada para poder realizar el sumatorio. En el caso de la tercera jornada la organización estima unos **90 minutos** para poder realizar el sumatorio de la prueba y el sumatorio de las tres jornadas de la liga.

Los resultados de las jornadas serán publicados en nuestra página de Facebook **la misma tarde del día de cada jornada**.

En cada entrega de clasificaciones (Facebook) podremos ver:

- Tras la 1ª jornada: Clasificación de la jornada individual Femenina + Masculina
- Tras 2ª jornada: Clasificación de la jornada individual Femenina + Masculina
- Tras la 3ª jornada: Clasificación de jornada Masculina y femenina + sumatorio final de la Liga Infantil Climbat.

#### 5.3 Ganadores y premios de la Liga

Una vez terminada la jornada 1 y 2 y realizado el recuento de todas las tarjetas se procederá a la entrega de medallas a las 3 primeras personas clasificadas de cada categoría y sexo. Un total de 24 medallas por jornada.

En el caso de la tercera jornada serán 24 medallas de la prueba + 24 medallas del global de la Liga Climbat Infantil 2024-25.

#### 5.4 Sorteo de material en la tercera jornada

Al terminar la tercera jornada realizaremos un sorteo de material después de la entrega de las medallas generales de la liga. En el sorteo de material podrán participar las personas que hayan participado en la tercera jornada. **Para poder recoger el premio se debe estar físicamente presente durante el sorteo.**

### 6.Colaboradores

